Bijlage 3.1 Sjabloon functioneel ontwerp

Naam:

Leerlingnummer:

Datum:

Inhoudsopgave

[Inleiding 3](#_Toc484092819)

[Functionaliteiten 3](#_Toc484092820)

[Basisschermlay-out 3](#_Toc484092821)

[Uitvoerontwerp 3](#_Toc484092822)

[Formulierontwerp 3](#_Toc484092823)

[Navigatiestructuur 3](#_Toc484092824)

[Gebruikersschermen 3](#_Toc484092825)

# Inleiding

*In dit ontwerp vind je een overzicht van de functionaliteiten waaraan de applicatie moet voldoen.*

# Functionaliteiten

*Hier vermeld je alle functionaliteiten (zie Programma van Eisen) die de applicatie gaat bieden. Geef hierbij duidelijk aan wat eisen en wensen zijn (prioriteiten). Zorg ervoor dat het ook voor   
niet-vakgenoten duidelijk omschreven is.*

*Maak gebruik van lijsten of schema’s.*

# Basisschermlay-out

*Benoem de richtlijnen met betrekking tot lay-out (kleurgebruik, lettertype) en standaardcomponenten.*

# Uitvoerontwerp

*Beschrijf hoe de uitvoer/output van de applicatie is. Denk daarbij aan rapportages/overzichten/geluid en dergelijke.*

# Formulierontwerp

*Geef, indien van toepassing, van elk venster aan welke gegevens er gebruikt worden. Laat in één of meerdere schetsen zien hoe deze gegevens worden weergegeven.*

# Navigatiestructuur

*Geef aan hoe er binnen de applicatie genavigeerd gaat worden. Geef hierbij in hoofdlijnen aan welke schermen/vensters er zijn binnen de applicatie en hoe deze in relatie met elkaar staan.*

# Gebruikersschermen

*Geef in één of meerdere schetsen aan, hoe de applicatie eruit gaat zien. In deze schets(en) moeten duidelijk de onderstaande punten naar voren komen.*

* *Lay-out applicatie* 
  + *Plaats menu*
  + *Plaats content*
  + *Enzovoort*
* *Behaviours (indien van toepassing)*